

Nadine Tokarczyk & Alexander Düren
(Konzeption) (Zeichnungen)

Die Unterwasserwelt ist in heller Aufregung!

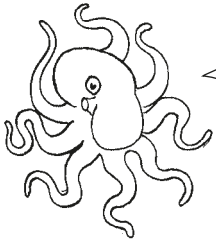
Während eines schlimmen Sturms sind viele Meeresbewohner eingefangen und entführt worden. Auch Krake Kasimir vermisst seine Freundin, das Delfinmädchen. Er hat gerade noch mitansehen müssen, wie sie eingesperrt und weggebracht wurde ... doch von wem und wohin?

Jetzt muss er alles daran setzen, heraus zu bekommen, wo sie steckt und wie er sie befreien kann. Doch dafür braucht er die Hilfe von ein paar mutigen Freunden!

Kannst du ihm helfen, seine Freundin zu befreien?



1. Buntres Fischeeer



Die böse Meerhexe hat die Meeresbewohner aufgescheucht. Sie sind verwirrt und haben ihren jeweiligen Spielpartner verloren. Finde die Tiere, die zusammen ein neues Wort ergeben, und male sie jeweils in einer Farbe an. Wer bleibt alleine? Zwei Meeresbewohner sagen mir, zu welchem Haus ich gehen soll, um nach meiner Freundin zu suchen.

