

# TRAMPEL

## Anleitung

Um die generische Vielfalt zu berücksichtigen, werden in dieser Anleitung Personen wechselnd im Maskulinum und Femininum benannt.

**Ziel:** Es gibt 14 Trampel-Karten und 40 Sammelkarten mit 5 x 8 Motiven. Diese acht Motive gilt es je einmal zu sammeln.

## Spielablauf

Die Karten werden gemischt und als verdeckter Stapel in der Spielmitte abgelegt.

Das Spielziel ist, alle 8 Motive der Sammelkarten je einmal zu sammeln.

Die erste Spielerin zieht nacheinander so viele Karten wie sie möchte vom Stapel und legt sie als aufgedeckte Reihe vor sich ab. Aber Vorsicht: sobald ein Trampel auftaucht, sind alle im Spielzug gezogenen Sammelkarten verloren.

*Hinweis:* Sollte das Kartenziehen mit einem oder mehreren TRAMPEL beginnen, so werden diese ignoriert, bis Sammelkarten folgen.

Wird nun das Ziehen der Karten beendet, bevor ein TRAMPEL gezogen wird, dürfen Sammelkarten mit neuen Motiven behalten werden.

Wird aber ein TRAMPEL gezogen:

- ist der Spielzug beendet und gerade gezogene Sammelkarten sind wieder verloren.

Sie werden mit der TRAMPEL-Karte auf einen TRAMPEL-Ablagestapel abgelegt.

- Um zu vermeiden, dass der TRAMPEL-Ablagestapel auch eine der bereits gesicherten Karten erhält, werden alle gesicherten Karten einmal der Reihe nach genannt.

*Hinweis:* Wenn gewünscht, kann die Artikelbenennung mit einbezogen werden. Dazu haben die Motive farbige Artikel-Kreise: rot: *die*, blau: *der*, grün: *das*.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

## **Spielende**

Sobald ein Spieler oder eine Spielerin alle acht Karten je einmal gesammelt hat, endet das Spiel.

Sollte dies niemand schaffen, bevor der Stapel leer ist, wird der Ablagestapel gemischt und erneut zum Zugstapel.