

Anleitung für Endanwender – Installation & Nutzung von Anybook Studio

Nachfolgend finden Sie eine verständliche Schritt-für-Schritt-Anleitung, um Anybook Studio zu installieren und Audiomaterial auf den Anybook PRO Audiostift zu übertragen.

1. Anybook Studio herunterladen

Laden Sie die Software „Anybook Studio“ über die Webseite von Anybook PRO (anybookreader.de) herunter.

2. ZIP-Datei entpacken

Öffnen Sie die heruntergeladene ZIP-Datei „Anybook-Studio_v1000_Windows“ und entpacken Sie den gesamten Inhalt.

3. Anybook Studio installieren

Öffnen Sie den entpackten Ordner und doppelklicken Sie auf die Datei „AnybookStudio_1.0.0.0_x64.msix“, um die Installation zu starten. Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

4. Anybook Studio starten

Öffnen Sie nach der Installation das Programm „Anybook Studio“.

5. Material importieren

- Gehen Sie in die „Bibliothek“ des Programms.
- Klicken Sie auf „Material erstellen“.
- Wählen Sie anschließend „Anybook Studio (*.abs) Material importieren“.

6. ABS-Datei herunterladen

Laden Sie nun die passende ABS-Datei des gewünschten Produktes von der entsprechenden Produktseite herunter.

7. Material in der Bibliothek

Die importierte Datei erscheint nun in Ihrer Bibliothek. Von dort kann sie wie jedes andere Material auf beliebig viele Audiostifte kopiert werden.

8. Übertragung auf den Anybook PRO

- Klicken Sie auf „Auf Stift übertragen“.
- Verbinden Sie den Audiostift per USB-Kabel mit Ihrem PC.
- Die Übertragung startet automatisch.

Wichtig:

Nach der Übertragung muss der Stift vom PC getrennt werden, damit er die Audio-Codes abspielen kann. Außerdem muss sich **eine vollständig geladene Batterie im Stift befinden**, damit die Audiowiedergabe korrekt funktioniert.

9. Aktivierungscode scannen

Nach jedem Einschalten des Anybook PRO muss zuerst der Aktivierungscode gescannt werden. Dieser befindet sich meist in der Anleitung des jeweiligen Produktes. Erst dann erkennt der Stift die Audio-Codes.